

## Holdsejladts strategi og taktik

**Strategi:** lægges inden start. Her aftales rollefordeling (kaptajn, sprinter, forsvarer, angriber og tæller) og måder hvorpå man forsøger at vinde over det andet hold.

strategiske forslag	Hvem
Holde én eller flere af modstanderholdets sejlere væk under startproceduren	Angriber med god teknik og regelkundskab
Lav MANDSOPDÆKNING på det andet hold, ved at i udvælger hver en fra det andet hold	Hele holdet aftaler hvem de hver især skal dække. Her er det godt at have kendskab til modstanderholdet, så det matcher holdets egne sejlere evne til at mandsopdække
Lav ZONE OPDÆKNING på startlinjen, så en er til luv på linje, en er til læ på linjen og 2 midt på	Her vælger holdet hvor hver sejler skal placere sig på linjen og derefter holde på modstanderholdets sejlere som ligger sig i de givne zoner
SPRINTER skal bedst fra START, ved at en fra holdet hjælper sprinteren med plads på linjen	Her skal holdet udpege en forsvarer som hjælper sprinteren med at komme afsted i starten
Kaptajn: bestemmer/fordeler roller på holdet, en tæller, en sprinter, en angriber, en forsvarer	Kaptajnen er den sejler som har lederevner og kan kommunikere undervejs i sejladsen
Sprinter: du skal komme godt fra start, ved hjælp af en fra holdet, så du har fri vind lige efter start	Oftest en mindre erfaren holdsejladts sejer, som sejler stærk
Angriber: du skal angribe en fra det andet hold, således at deres hold kommer dårligt fra start	Angriber er en sejer med god teknik og regelkundskab
Forsvarer: Du skal forsvare en fra dit hold, som er udsat for at blive angrebet af modstanderen	Forsvarer er en sejer med god teknik og regelkundskab
Tæller: Du skal forsøge at hjælpe dit hold med at have styr på jeres point, husk at fortæl dit hold om i er foran eller bagefter på point og kig eventuelt på pointkortet undervejs.	En sejer med et godt overblik og har styr på pointsystem for holdsejladts

## Holdsejladts strategi og taktik

**Taktik:** valg holdet træffer, når starten er gået. Her kan man tale sammen undervejs i sejladtsen og benytte nogle taktiske kneb for at vinde sejladtsen

Taktiske forslag	Opgave
Hvis holdet er bagefter skal kan en fra holdet forsøge at bremse modstanderen op ved krydsmærket	At sejleren lægger sig tæt på krydsmærket og holder modstanderne ved hjælp af læ/luv
Hvis jeres hold er bagefter skal du eller andre på holdet gå i vendeduel, så i kan få de bagerste med frem	At én eller flere sejlere fra holdet går i vendeduel, mens de bagerste fra holdet forsøger at sejle hurtigt
Hvis jeres hold er bagefter skal du eller andre på holdet forsøge at lave vind-læ på læns – MUREN	En eller flere sejlere fra holdet går sammen på læns og danner en vindmur på modstandersejlerne
Hvis jeres hold er bagefter skal holdet forsøge at Luffe en eller flere fra modstanderholdet på kryds, så i kan få de bagerste med frem	Lægge sig til læ for modstander gerne ud over lay-lines og bruge læ/luv til at holde dem i vindøjet, således at de bagerste fra holdet kommer frem
Hvis jeres hold er bagefter skal du eller andre på holdet forsøge at Luffe en modstander på læns, så i kan få de bagerste med frem	Skab et læ overlap ved at bomme, bremse jolle op eller ved at komme fra en position 2 bådslængder til læ. Herfra trækker man modstanderen op i vindøjet
Spredde ud for at angribe	Hvis jeres hold er bagefter, er det en fordel at de forreste dækker tæt op på modstanderen, mens jeres holdets bagerste sejler går på modsatte fløj af modstanderne for at være i fri luft og komme foran.
Spredde ud for at forsvare	Hvis jeres hold er foran, kan de være en fordel at trække modstandere sejlerne tættere sammen, for at det er nemmere at holde føring og vurdere om nogle fra jeres hold har behov for hjælp
Sejle en af modstanderne over lay-line på opkrydset	At man lægger sig til luv for en modstander og holder dem fra at vende, så de forsejler sig ud over lay-line og man får de bagerste med frem